

«ВКУСНАЯ» ИГРОТЕКА

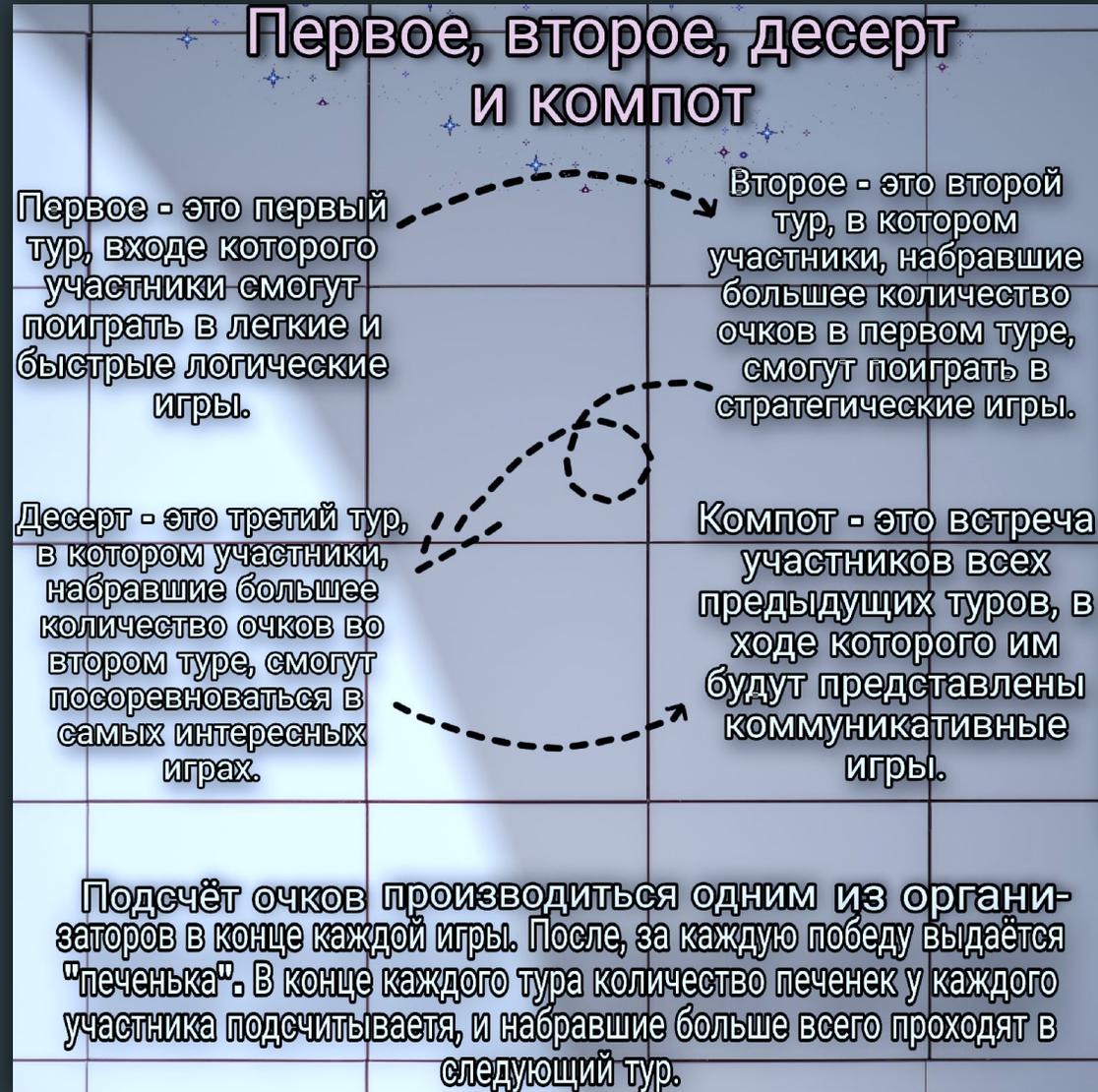
# «УМная Печенька»

МАОУ «Гимназия 9»



# Описание проекта

- ✓ "ПРОБОВАНИЕ" разных типов международных интеллектуальных настольных игр.
- ✓ 4 ИГРОТЕКИ для успешных в обучении школьников
  - руммикуб, сэт, корова 006 - **ЛОГИКА**
  - мачи коро, каркассон, колонизаторы, роскошь **СТРАТЕГИИ**
  - **НОВИНКИ:** крылья, картографы
  - мистериум, экивоки, ловушка для подарков **КОММУНИКАЦИИ**



Не только умное развлечение, но и перспективно - "навыки будущего"

# Актуальность проекта

- ✓ Отличникам и хорошистам ТОЖЕ нужно уделять ВНИМАНИЕ вне учёбы и уроков, предлагать им необычные способы времяпровождения.
- ✓ Общаться и себя совершенствовать.
- ✓ Международные настольные интеллектуальные игры - развитие.
- ✓ Современные игры (по данным международного рейтинга настольных игр интернет портала BoardGameGeek) не отстают от научно-технического прогресса, содержат набор достаточно сложных игровых механик, качественный дизайн и т.д., не уступает компьютерным играм;
- ✓ Социализация. Необходимость поддержки "умных учеников" «умным досугом», что благополучно, по данным СМИ, сказывается на вливании в новые коллективы и освоение новых профессий будущего.

# Цель проекта

Проведение 4-х игротек для успешных учеников 8-11 классов МАОУ "Гимназии №9" г. Красноярск



# Задачи проекта

1. Подбор и классификация интеллектуальных настольных игр для каждой игротеки (клуб «Алмамент» и клуб «Friendly Teams»)
2. Разработать систему рейтинга участника игротек (для выявления лучших)
3. Провести встречу "первое" (быстрые абстрактно-логические игры), "второе" (стратегии) и "десерт" (новинки)
4. Провести дружеский "компот-турнир" (игры на интерактив)



# Необходимые ресурсы

## НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ (ПРИЗЫ участникам игротек)

- ✓ Мега победитель - «Каркассон - королевская коробка»
- ✓ За второе место в зачёте 4-х игротек - игра «Выше и ниже»
- ✓ Игротека - «первое»
  - «Колонизаторы» - первое место.
  - «Гравити Фолз» - второе место
  - «Неудержимые единорожки» - третье место
- ✓ Игротека «второе»
  - «Длина волны» - первое место
  - «Крылья: Птицы Европы» - второе место
  - «Set» - третье место
- ✓ Игротека «десерт»
  - ✓ «Азул, летний дворец»-первое место
  - ✓ «Мор, утопия»-второе место
  - ✓ «Хугер мугер» - третье место
- ✓ Дружеский «компот-турнир»
  - ✓ «Руммикуб без границ» - первое место
  - ✓ «Мачи коро: магнат» - второе место
  - ✓ «Карточные войны» - третье место



**Футболки для организаторов - 6шт**

# Результаты проекта

- ✓ Количественные результаты:

выявлено 12 самых-самых игроков (по 3 на каждой встрече) = 12 призов

2 - мегаигрока = по сумме баллов всех игр

40 партий сыграно

привлечено около 50 участников

постоянными членами действующего клуба стали дюжина топовых

- ✓ Качественные результаты:

поддержка успешных учеников в комфортном для них интеллектуальном пространстве поможет создать новые сообщества в гимназии.

навыки, приобретённые в ходе игр, пригодятся в освоении новейших профессий.

умный досуг станет нормой дружеских и классных встреч